**Ejercicio individual algoritmo compra virtual**

**Entrada**

Computador

Internet

Clave de acceso

Tarjeta bancaria de compra

Celular

Producto deseado

Tarjeta de claves de compra

Digipass

**Proceso**

Encender el computador

Acceder a internet

Ingresar a buscador, buscar el producto que se desea

Ingresar a web comparador de precios y buscar el producto que se desea

Ver disponibilidad

Ver costo de despacho

Identificar el de menor costo ( incluido despacho)

Presionar añadir al carrito

Continuar con la compra

Completar datos de comprador

Indicar medio de contacto

Seleccionar retiro en tienda o despacho a domicilio

Seleccionar tienda de retiro si es esa la opcion

Completar datos de despachos si es esa la opcion

Continuar transacción

Seleccionar método de pago, tarjeta, transferencia

Seleccionar con tarjeta si es el medio elegido

Completar datos de tarjeta si es esa la opción

Seleccionar si es pago en cuotas

Presionar pago

Recepción de código de compra en celular

Ingresar código de compra en la web

Seleccionar pago con transferencia si es el medio elegido

Completar los datos

Ingresar datos de código validadores o digipass

Confirmar pago

Recepción de confirmación de pago

Confirmación de compra realizada con éxito

Verificar recepción en correo de la orden de compra

**Salida**

Orden de compra

Mail notificación de compra

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Ejercicio grupal Tipos de datos**

**Francisco Monroy Herrera**

9:42

char: G  
integer: 89  
byte: 4  
short: 56  
float: 4.7333436  
double: 4.355453532

Re

**Renzo Patricio Valencia**

9:43

<https://www.javatpoint.com/java-data-types>

Re

**Renzo Patricio Valencia**

9:44

ahi estan explicados con ejemplos

Jo

**Jonathan Esteban Rosales Tognarelli**

9:45

byte  
Representa un tipo de dato de 8 bits con signo. De tal manera que puede almacenar los valores numéricos de -128 a 127 (ambos inclusive).  
  
short  
Representa un tipo de dato de 16 bits con signo. De esta manera almacena valores numéricos de -32.768 a 32.767.  
  
int  
Es un tipo de dato de 32 bits con signo para almacenar valores numéricos. Cuyo valor mínimo es -231 y el valor máximo 231-1.  
  
long  
Es un tipo de dato de 64 bits con signo que almacena valores numéricos entre -263 a 263-1  
  
float  
Es un tipo dato para almacenar números en coma flotante con precisión simple de 32 bits.  
  
double  
Es un tipo de dato para almacenar números en coma flotante con doble precisión de 64 bits.  
  
boolean  
Sirve para definir tipos de datos booleanos. Es decir, aquellos que tienen un valor de true o false. Ocupa 1 bit de información.  
  
char  
Es un tipo de datos que representa a un carácter Unicode sencillo de 16 bits.

Jo

**Jonathan Esteban Rosales Tognarelli**

9:47

lo que faltaria es saber donde se utilizan o no?

Re

**Renzo Patricio Valencia**

9:48

a diferencia de los boobleanos los otros se pueden obtener de audio, imagen, data estructurada, etc.

**Jonathan Esteban Rosales Tognarelli**

9:52

En Java existen ocho tipos de datos primitivos que se pueden clasificar en:  
  
Números enteros (byte, short, int, long).  
Números reales (float, double).  
Carácter (char).  
Booleano o lógico (boolean).

**Francisco Monroy Herrera**

9:55

los reales son aquellos que necesitas presicion de decimales

los enteros son sin decimales

Fr

**Francisco Monroy Herrera**

9:56

booleanos son aquellos para determinar una condicion, SI o No, por ejemplo, desea seguir comprando?

Jo

**Jonathan Esteban Rosales Tognarelli**

9:56

oki oki

**Enn notas compartidas**

Tipos de datos de Java

* byte.
* short.
* int.
* long.
* float.
* double.
* boolean.
* char.

**Ejercicios Identificar variables y constantes**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Entrada** | Tipo de dato | Variable | Constante |
| Computador |  |  |  |
| Internet |  |  |  |
| Clave de acceso |  |  | X |
| Tarjeta bancaria de compra |  |  | X |
| Celular |  |  | X |
| Producto deseado |  |  |  |
| Tarjeta de claves de compra |  | X |  |
| Digipass |  | X |  |
| **Proceso**  Encender el computador |  |  |  |
| Ingresar datos de código validadores o digipass    Confirmar pago  Recepción de confirmación de pago  Confirmación de compra realizada con éxito  Verificar recepción en correo de la orden de compra |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Ejercicio grupal**

**Crear un algoritmo que permita realizar una liquidación de sueldos, identificar entradas, salidas, variables, constantes y tipos de datos**

Reconocer entradas que van a ser variables en nuestro algoritmo

**Aclaración**: somos la empresa que hace el programa donde se crea las

liquidaciones de sueldo. Trabajador es un vendedor de retail

Datos del empleado (nombre, AFP, numero de teléfono, Rut, etc) =

String, cadena de datos

Tipo de contrato (fijo, a plazo, por faena) = Variable de Boole

Sueldo ($) = Variable, double

Gratificaciones = Constante, double

Horas extra = Variable, double

Locomoción = Constante, double

Bono (cumplimiento de metas) = Variable

Asistencia = Variable

Licencias = Varible

Turno =Variable

Proceso

• Identificar para cada empleado identificar la cantidad de días

trabajados de acuerdo al registro de asistencia

• Multiplicar por sueldo diario

• Verificar ausencias con libro de asistencia

• Si tuvo ausencias multiplicar por sueldo diario

• Licencia

• Sumar días trabajados, días de ausencia menso días de licencia

• Calculo de retenciones AFP = Variable

• Calculo de retenciones ISAPRE o FONASA = Variable

• Calculo de impuesto a la renta = Variable

• Calcular sueldo final a pagar (total sueldo - retenciones) = Variable

**2. Crear un algoritmo que permita realizar una boleta de honorarios**

**electrónica. Identificar entradas, salidas, procesos, variables,**

**constantes y tipos de datos.**

* Entradas: cuenta creada en SII, datos de la empresa, Internet, medio

tecnológico

Proceso:

• Ingresar a SII = Constante, string

• Iniciar sesión = Constante

* • Ir a mi SII = Constante

• Hacer click en generar boleta electrónica = Constante

• Ingresar datos de empresa = Constante

• Ingresar valor de boleta = Constante

• Validar = Constante

• Confirmar datos y generar boleta = Constante

• Imprimir boleta o descargar pdf = Constante

• Documento enviado al correo de usuario y empresa = Constante